

## TEST KLASYFIKACYJNY IDPA

Test Klasyfikacyjny jest specjalną odmianą zawodów strzeleckich w konkurencjach dynamicznych według przepisów IDPA, służącą do uzyskania przez startujących strzelców klas zawodniczych (III, II, I i Mistrzowskiej). Składa się z trzech torów strzeleckich, podzielonych na 14 przebiegów. Podczas Testu zawodnik oddaje łącznie 90 strzałów, na torach i przebiegach obowiązują limity strzałów. Przy obliczaniu wyników jest stosowana metoda Limited Vickers – czasy uzyskane przez zawodnika na poszczególnych torach są powiększane o ewentualne kary i zsumowane.

Podczas Testu zawodnik oddaje wymagane 90 strzałów bez dłuższych przerw pomiędzy przebiegami i torami. Jeśli podczas strzelania dojdzie do awarii broni lub błędu zawodnika (np. złego zrozumienia opisu toru, nie wykonania wymaganych czynności itp.) zawodnik może powtórzyć dany tor, nie wolno jednak powtarzać pojedynczych przebiegów. Nie wolno powtarzać torów, jeśli Test Klasyfikacyjny jest częścią zawodów, lub jeśli zawodnik walczy o "Nagrodę Pięciu Klas Sprzętowych". W takich przypadkach Test Klasyfikacyjny musi być strzelany jako jedna, 90 strzałowa całość.

Tabela poniżej pokazuje limity czasów dla poszczególnych klas sprzętowych:

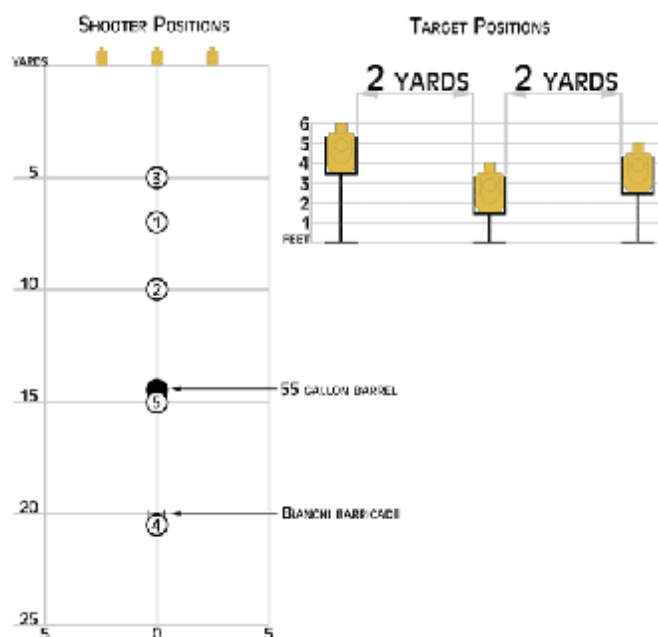
Czas dla:	PODK	ZPO	FPO	ZRO	FRO
<b>Mistrz (M)</b>	91.76 lub mniej	89.41 lub mniej	98.82 lub mniej	100.82 lub mniej	102.35 lub mniej
<b>Ekspert (I)</b>	111.43 - 91.77	108.57 - 89.42	120.00 - 98.83	122.00 - 100.83	124.29 - 102.36
<b>As (II)</b>	141,82 - 111,44	138,18 - 108,58	152,73 - 120,01	154.73- 122.01	158.18 - 124.30
<b>Strzelec (III)</b>	195,00 - 141,83	190,00 - 138,19	210,00 - 152,74	212.00- 154.74	217.50 - 158.19
<b>Kandydat</b>	195,01 lub więcej	190,01 lub więcej	210,01 lub więcej	212,01 lub więcej	217,51 lub więcej

### PROCEDURA STRZELANIA

Pomiędzy poszczególnymi przebiegami w ramach jednego toru zawodnik NIE rozładowuje broni, tylko po skończeniu strzelania przebiegu zabezpiecza ją odpowiednio do konstrukcji i chowa do kabury. Każdy startujący powinien mieć przy sobie co najmniej dwa magazynki, a najlepiej trzy albo cztery.

Podczas ostrzeliwania tarcz lub przeładowywania broni więcej niż 50% górnej części tułowia zawodnika musi się znajdować za zasłoną. W przypadku niskich zasłon (beczka) zawodnik musi klęczeć przynajmniej na jednym kolanie. W przypadku pionowych zasłon 100% nóg i stóp zawodnika musi znajdować się za zasłoną. Prawidłowe wykorzystanie zasłony „beczka” zakłada ostrzeliwanie celów z boku beczki, a nie ponad nią.

Prawidłowe przeładowanie broni za zasłoną według nowelizowanej wersji przepisów IDPA zakłada utrzymanie kontaktu wzrokowego z celami, czyli podobnie jak podczas ostrzeliwania tarcz więcej niż 50% górnej części tułowia zawodnika (oraz jego nogi i stopy) powinno się znajdować za zasłoną.



<b>Tor 1</b>		
<b>Odległość 6,4 m</b>		
<b>Przebieg 1</b>	Stanowisko Nr 1. Po sygnale wyciągnąć broń ostrzelać dwa razy centralne pole A i raz górne pole A tarczy T1.	3 strzały
<b>Przebieg 2</b>	Stanowisko Nr 1. Po sygnale wyciągnąć broń i ostrzelać dwa razy centralne pole A i raz górne pole A tarczy T2.	3 strzały
<b>Przebieg 3</b>	Stanowisko Nr 1. Po sygnale wyciągnąć broń i ostrzelać dwa razy centralne pole A i raz górne pole A tarczy T3.	3 strzały
<b>Przebieg 4</b>	Stanowisko Nr 1. Po sygnale wyciągnąć broń i ostrzelać dwa razy górne pole A tarcz T1-T3.	6 strzałów
*** Przed przebiegiem 5 należy zakleić na tarczach przestrzeliny strzałów chybionych w górne pole A, a trafionych poniżej.		
<b>Przebieg 5</b>	Stanowisko Nr 1. Pozycja startowa z bronią w słabej ręce, broń opuszczona pod kątem 45 stopni, kurek może być napięty, broń może być odbezpieczona, ale palec poza kabłąkiem spustowym. Po sygnale ostrzelać jeden raz tarcze T1-T3.	3 strzały
<b>Przebieg 6</b>	Stanowisko Nr 1. W broni mogą być maksymalnie 3 naboje. Pozycja startowa tyłem do tarcz. Po sygnale odwrócić się, wyciągnąć broń i ostrzelać jeden raz tarcze T1-T3, wykonać przeładowanie z otwartym zamkiem i ostrzelać jeden raz tarcze T1-T3.	6 strzałów
<b>Przebieg 7</b>	Stanowisko Nr 1. Po sygnale wyciągnąć broń i ostrzelać dwa razy tarcze T1-T3, używając tylko silnej ręki.	6 strzałów
<b>Tor 2</b>		
<b>Odległość 4,6 - 9,1 m</b>		
<b>Przebieg 1</b>	Stanowisko Nr 2 (9,1 m). Po sygnale wyciągnąć broń i idąc w kierunku tarcz ostrzelać dwa razy tarcze T1-T3. Wszystkie strzały muszą być oddane w ruchu do przodu. Nie wolno przekroczyć linii 4,6 m.	6 strzałów
<b>Przebieg 2</b>	Stanowisko Nr 3 (4,6 m). Po sygnale wyciągnąć broń i idąc tyłem od tarcz ostrzelać dwa razy tarcze T1-T3. Wszystkie strzały muszą być oddane w ruchu.	6 strzałów
<b>Przebieg 3</b>	Stanowisko Nr 2 (9,1 m). W broni może być maksymalnie 6 naboje. Pozycja startowa tyłem do tarcz. Po sygnale odwrócić się, wyciągnąć broń i ostrzelać dwa razy tarcze T1-T3, wykonać przeładowanie z otwartym zamkiem i ostrzelać dwa razy tarcze T1-T3.	12 strzałów
<b>Przebieg 4</b>	Stanowisko Nr 2 (9,1 m). Po sygnale wyciągnąć broń i ostrzelać dwa razy tarcze T1-T3, używając tylko silnej ręki.	6 strzałów
<b>Tor 3</b>		
<b>Odległość 18,3 m (barykada) i 13,7 m (beczka)</b>		
<b>Przebieg 1</b>	Stanowisko Nr 4 (18,3 m). Po sygnale wyciągnąć broń i ostrzelać dwa razy tarcze T1-T3 z jednej (dowolnej) strony barykady, wykonać przeładowanie taktyczne i ostrzelać dwa razy tarcze T1-T3 z drugiej strony barykady.	12 strzałów
<b>Przebieg 2</b>	Stanowisko Nr 4 (18,3 m). Po sygnale wyciągnąć broń i ostrzelać dwa razy tarcze T1-T3 z jednej (dowolnej) strony barykady, wykonać taktyczną zmianę magazynka, przemieścić się do pozycji Nr 5 (13,7 m) i z jednej (dowolnej) strony beczki klęcząc ostrzelać dwa razy tarcze T1-T3.	12 strzałów
<b>Przebieg 3</b>	Stanowisko Nr 5 (13,7 m). Po sygnale wyciągnąć broń, uklęknąć i ostrzelać dwa razy tarcze T1-T3 z jednej (dowolnej) strony beczki	6 strzałów

Powyższe klasy zawodnicze zostały **6 kwietnia 2006 roku** zatwierdzone przez Zarząd PZSS.